

MINISTERUL EDUCAȚIEI,
CULTURII ȘI CERCETĂRII
AL REPUBLICII MOLDOVA



MINISTRY OF EDUCATION,
CULTURE AND RESEARCH
OF THE REPUBLIC OF MOLDOVA

**CENTRUL REPUBLICAN
PENTRU COPII ȘI TINERET**

bd. Ștefan cel Mare și Sfânt, 169, MD-2004, Chișinău
tel.: (022) 85-62-00, (022) 85-62-01; fax: (022) 29-63-55
www.artico.md e-mail: info@artico.md

04.08.2019 nr. 27

La nr. _____ din _____ 2019

**REPUBLICAN CENTER FOR
CHILDREN AND YOUTH**

169 Ștefan cel Mare si Sfânt avenue, Chisinau, MD-2004,
phone: (022) 85-62-00, (022) 85-62-01; fax: (022) 29-63-55
www.artico.md e-mail: info@artico.md

*Instituțiile de învățământ preuniversitar
din Republica Moldova*

Stimate doamnă/domnule director,

Pornind de la necesitatea educării tinerei generații în spiritul respectului față de cultura, istoria și tradițiile neamului, precum și popularizarea conceptului de intelectualitate, Centrul Republican pentru Copii și Tineret “ARTICO”, în parteneriat cu Asociația de Jocuri Intelectuale din RM, în conformitate cu Ordinul Ministerului Educației, Culturii și Cercetării al Republicii Moldova „Cu privire la Programul activităților extrașcolare în învățământul primar și secundar ciclul I și II pentru anul 2019” nr. 1739 din 27.11.2018, va organiza și desfășura în perioada februarie – mai 2019 **Campionatul Republican de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță”, ediția a II-a**, beneficiarii fiind elevii claselor a X-XII-a din instituțiile de învățământ preuniversitar din republică.

Urmare celor menționate, solicităm respectuos suportul Dumneavoastră pentru delegarea unei echipe formate din 5-6 elevi ai claselor a X-XII-a din instituția de învățământ.

La data de **22.02.2019, ora 14.00, în incinta Centrului “ARTICO” (mun. Chișinău, bd. Ștefan cel Mare și Sfânt, nr. 169)** va avea loc inaugurarea celei de-a II-a ediție a Campionatului și primul joc din cadrul acestuia.

În acest context, solicităm expedierea ofertelor de participare până la data de **20 februarie 2019**.

Anexă: Regulamentul Campionatului Republican de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță” – 3 file.

În speranța unei colaborări reciproc avantajoase,

Director



BOTNAR Ludmila

Ex: Cojocaru Galina
tel: (022) 856 225; 069161620



APROB:
Directorul CRCT

Ludmila BOTNAR



CENTRUL REPUBLICAN PENTRU COPII ȘI TINERET

REGULAMENTUL

Campionatului Republican de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță”, ediția a II-a

- Campionatul Republican de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță” este organizat de către Centrul Republican pentru Copii și Tineret în parteneriat cu Asociația de Jocuri Intelectuale din Republica Moldova.
- Campionatul se va desfășura în perioada *februarie - mai 2019*, conform regulilor stipulate în prezentul Regulament.

PARTICIPANȚII CAMPIONATULUI:

- elevii claselor a X-XII-a din instituțiile de învățământ din republică.

DESFĂȘURAREA CAMPIONATULUI:

- Participanții formează o echipă, denumind-o corespunzător.
- Echipa este formată minim din 4 și maxim - 6 elevi ai claselor X-XII, care este condusă de un căpitan.
- Jucător poate deveni orice elev care își face studiile în clasele a X-XII în orice instituție de învățământ de pe teritoriul Republicii Moldova. În afara cauzei stipulate, nu există limite de vârstă, naționalitate sau de orice alt gen pentru jucători.
- Un jucător nu poate evolua pentru mai multe echipe.
- La o etapă, pentru o echipă pot juca minimum 4 (patru) și maximum 6 (șase) jucători.
- Modificările în componența echipei se pot face între runde.
- Pe parcursul Campionatului echipele au dreptul să aducă jucători noi, cu condiția ca aceștia să nu fi evoluat pentru alte echipe în Campionat.
- Numărul de jucători care evoluează pentru o echipă pe parcursul Campionatului este nelimitat.
- Oferta de participare (*Anexa nr.1*) va fi expediată până la data de **20 februarie 2019** pe adresa electronică galina.cojocar@artico.md

CONDIȚIILE DE PARTICIPARE LA CAMPIONAT:

Desfășurarea etapelor Campionatului:

- Campionatul este compus din *4 etape*. Etapele se vor desfășura în fiecare lună pe parcursul perioadei susmenționate.
- O etapă conține *4 runde*.

- *Runda I: "Încălzirea"* – conține întrebări din diferite domenii fără nici o legătură conceptuală sau de alt fel între acestea.
- Runda IV: "Muzică și film"* – conține întrebări într-o mai mare sau invers măsură legate de domeniile "Muzică" și "Film".
- Rundele II și III* sunt tematice, însă de fiecare dată tematica acestora e diferită.
- Echipele vor afla tematica rundelor *II și III* doar la momentul etapei propriu-zise.
- Înainte de începutul fiecărei runde, organizatorii vor anunța tematica rundei ce urmează.
- O rundă conține 8 (*opt*) întrebări.
- Pentru fiecare întrebare este rezervat câte un minut – timp de gândire. După expirarea acestuia se citește următoarea întrebare.
- Echipele au dreptul de a se întoarce la întrebările din runda respectivă în orice moment a runde, până la expirarea acesteia.
- La sfârșitul runde se oferă 15 secunde, timp în care echipele au dreptul de a revizui răspunsurile din runda respectivă.

JURIZAREA:

- Răspunzând corect la întrebări, echipa obține un anumit punctaj pentru fiecare întrebare. La sfârșitul fiecărei întrebări e stipulat câte puncte poate obține echipa pentru răspunsul corect, și ce anume se subînțelege prin "răspuns corect".
- Totalul punctelor obținute de echipă la joc presupune suma punctelor obținute de echipă la fiecare din cele 4 runde jucate în jocul respectiv.
- Criteriile de departajare a echipelor în Campionat sunt în ordine descrescătoare după importanță:
 - locul ocupat de echipă în jocul final al Campionatului.
 - numărul de runde câștigate (runde, în care echipa a acumulat cel mai mare număr de puncte în comparație cu alte echipe, care au jucat runda respectivă).
- În cazul în care o echipă nu se prezintă la joc, aceasta obține automat 0 (zero) puncte pentru jocul respectiv.
- Organizatorii Campionatului și invitații speciali (experți) evaluează răspunsurile echipelor, luând deciziile referitoare la considerarea răspunsurilor drept corecte sau greșite.

PREMIEREA

- Echipele participante la Campionat vor obține diplome de participare.
- Echipele câștigătoare vor obține diplome de merit și premii.
- Deținătorii Premiului I vor avea posibilitatea de a participa în cadrul unei emisiuni televizate.
- Anunțarea premianților se va realiza prin intermediul site-ului Centrului www.artico.md, site-ului Asociației www.cq.md, paginilor oficiale pe facebook a Centrului și Asociației, în alte mijloace media, precum și prin contactarea telefonică a acestora.
- Înmânarea premiilor va avea loc în incinta Centrului Republican pentru Copii și Tineret (mun. Chișinău, bd. Ștefan cel Mare și Sfânt 169).

Pentru informații suplimentare:

Galina Cojocaru – (022) 856-225; mob.: 069161620; e-mail: galina.cojocaru@artico.md